

データ名	UUID	バイト位置																														
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19											
DateTime	b61cf193-79b3-450a-be2f-16d46e216d00	西暦年	月	日	時	分	秒	未使用																								
CH0 data	b61cf193-79b3-450a-be2f-16d46e216d01	電力[W],float				電流[A],float				電圧[V],float				周波数[Hz],float				月間電力量[Wh],float														
CH1 data	b61cf193-79b3-450a-be2f-16d46e216d02																															
CH2 data	b61cf193-79b3-450a-be2f-16d46e216d03																															
CH3 data	b61cf193-79b3-450a-be2f-16d46e216d04																															
History	b61cf193-79b3-450a-be2f-16d46e216d10	年	月	日	時	未使用																										
Answer	b61cf193-79b3-450a-be2f-16d46e216d11	CH0電力量[Wh]	CH1電力量[Wh]	CH2電力量[Wh]	CH3電力量[Wh]	未使用																										
Setup	b61cf193-79b3-450a-be2f-16d46e216d12	0x40	0x00	未使用																												
		0x41	0x00	音種別	テンポ	警告値[W],float			未使用																							
		0x42	0x00	未使用																												
		0x43	0x00	Seq	Size	電力値[W],float			赤[0.0~1.0],float			緑[0.0~1.0],float			青[0.0~1.0],float																	
		0x44	0x00	未使用																												
		0x45	0x00	0x00	0x00	輝度[0.0~1.0],float			未使用																							
Setting	b61cf193-79b3-450a-be2f-16d46e216d13	0x40	0x00	音種別	テンポ	警告値[W],float			未使用																							
		0x42	0x00	Seq	Size	電力値[W],float			赤[0.0~1.0],float			緑[0.0~1.0],float			青[0.0~1.0],float																	
		0x44	0x00	0x00	0x00	輝度[0.0~1.0],float			未使用																							
History2	b61cf193-79b3-450a-be2f-16d46e216d14	0x00	チャネル	年	月	日	時	未使用												未使用												
Answer2	b61cf193-79b3-450a-be2f-16d46e216d15	電力量[kWh],float				未使用																										

<基本動作>

DateTimeは1秒毎に更新される。
 CH0-3 dataは現在値が1秒毎に更新され
 る。
 Historyを書き込むことにより、内部に記
 録されている実績データを検索／集計し、
 Answerを更新する。
 History2／Answer2も同様だがオーバフ
 ローを気にする必要がない。
 Setupを書き込むことにより、Settingが
 更新される。

Historyの年月日項目：

0xffを指定する事で任意の単位で集計

音種別：

1 ピープ音

2 サイレン（ピーパー）

Setup/Setting機能：

0x40 音係データ照会

11 白鳥の湖

0x41 音係データ設定

12 猫踏んじやった

0x42 LED色データ照会

Seq:

0x43 LED色データ設定

色テーブルのエントリ位置

0x44 輝度データ照会

0～Size-1

0x45 輝度データ設定

電力値は必ず上昇順にする必要がある

Size:

色テーブルのエントリサイズ

10以下

©2016 Toyohiko Togashi