

```
main(){
  初期化処理
  for(;;){
    USBH_Process();
    ユーザ処理
  }
}
```

USBH\_Process

USBの  
コールバック  
関数群

USB/Bluetooth前提で  
はない処理を記述

USBが  
有効な時、常に何回も  
コールされる  
(ハンドラ)

- USBH\_USR\_Init
- USBH\_USR\_DelInit
- USBH\_USR\_DeviceAttached
- USBH\_USR\_ResetDevice
- USBH\_USR\_DeviceDisconnected
- USBH\_USR\_OverCurrentDetected
- USBH\_USR\_DeviceSpeedDetected
- USBH\_USR\_Device\_DescAvailable
- USBH\_USR\_DeviceDisconnected
- USBH\_USR\_DeviceAddressAssigned
- USBH\_USR\_Configuration\_DescAvailable
- USBH\_USR\_Manufacture\_String
- USBH\_USR\_Product\_Stringcted
- USBH\_USR\_SerialNum\_String
- USBH\_USR\_EnumerationDone
- USBH\_USR\_UserInput
- USBH\_USR\_UserApplication(){
 bt\_process();
 BT系ユーザ処理
 }
- USBH\_USR\_DeviceNotSupported
- USBH\_USR\_UnrecoveredError

# Bluetooth4P ユーザプログラム構造

bt\_init

bt\_process

データ受信時にコー  
ルされる

属性更新された  
らコールされる

```
bt_rfcommServerDataRecived() {
  シリアルデータ入力ユーザ処理
}
```

```
bt_attDbNotification(){
  ATT属性更新時ユーザ処理
}
```

